

**В. С. Король**

*Научный руководитель*

**М. Р. Черняевский**

*Белорусский торгово-экономический  
университет потребительской кооперации  
г. Гомель, Республика Беларусь*

## **ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ПОТЕНЦИАЛ ИТ-СФЕРЫ В БЕЛАРУСИ: ПРОБЛЕМЫ И ПЕРСПЕКТИВЫ ЕГО РАЗВИТИЯ**

В Беларуси ИТ-индустрия – самая динамично развивающаяся отрасль, и с каждым годом превращается во все более мощный драйвер экономики страны. В 2019 г. сектор информационно-коммуникационных технологий (ИКТ) нашей страны насчитывал 5 202 организаций, а в отрасли информационных технологий – 3 395 организаций. В отрасли было занято более 70 тыс. чел. Удельный вес иностранных инвестиций в ИКТ составил 7,1% в общем объеме инвестиций, а удельный вес экспорта услуг – 25% общего объема.

В рейтинге Международного союза электросвязи, дающем оценку развития ИКТ, Беларусь занимает 32-е место. На долю ИКТ приходится 6,2% валового внутреннего продукта Беларуси. Беларусь входит в число мировых лидеров по экспорту ИТ-услуг на душу населения. С 2005 по 2016 гг. доля ИТ-экспорта выросла с 0,16 до 3,25%. В 2017 г. экспорт Парка высоких технологий (ПВТ) впервые в его истории превысил 1 млрд долл. США, а общий объем производства составил более 1,08 млрд долл. США.

Более 90% производимого в ПВТ программного обеспечения экспортируется в страны Европы, США, Канаду, Россию и СНГ. Белорусские разработчики оказывают ИТ-услуги крупнейшим корпорациям и организациям мира, таким как «Samsung», «Microsoft», «Google» и др. Мобильные приложения, созданные резидентами белорусского Парка высоких технологий (Viber, MSQRD, MAPS.ME и др.), используют более миллиарда людей более чем в 190 странах мира.

Игра «World of Tanks» – одна из пяти самых прибыльных массовых многопользовательских онлайн-игр мира с более чем 160 млн зарегистрированных пользователей. Региональный имидж белорусских информационных технологий благоприятно влиял на инвестиционные

решения, заключение контрактов с аутсорсинговыми компаниями, которые обладают необходимыми ресурсами для развития IT-отрасли.

Однако стоит ожидать некоторые изменения в IT-сфере нашей страны в 2021 г. Как нам известно, к условиям пандемии IT-система оказалась неподготовленной. Вся управленческая структура оказалась завязанной на реальном присутствии сотрудников в офисе.

Если раньше IT-компании с удовольствием организовывали для себя «скамейку запасных», в предстоящем году многие фирмы откажутся от этого, что приведет к освобождению менее квалифицированной рабочей силы. Та же участь ждет и молодых специалистов. Категория «junior» во многих компаниях будет упраздняться, и выпускникам учреждений высшего образования станет гораздо сложнее найти достойную работу без опыта. Переквалификации по IT-профессиям по этой же причине будет менее востребованы, чем сегодня, даже в условиях кризиса. Сегодня среди главных приоритетов – развитие IT-сферы по продуктовой модели, привлечение в Беларусь крупных мировых корпораций, технологических лидеров информационных технологий и цифровизация экономики. Государством приняты решения, призванные создать в Беларуси самый благоприятный климат для IT-бизнеса, а в перспективе – превратить страну в свободную финансовую гавань с выгодными условиями для тех, кто хочет работать и зарабатывать.

### **Список использованной литературы**

1. **ИТ** в Беларуси [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://www.belarus.by/ru/business/doing-business/it-belarus>. – Дата доступа : 05.04.2021.

2. **Тенденции** рынка труда IT в Беларуси [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://itkvariat.by/obovsem/1052-tendencii-rynka-truda-v-it-2021-v-belarusi.html>. – Дата доступа : 05.04.2021.